2023년 1월 14일 18시 30분

정기 회의

정극훈 이도영 김혁동

회의 내용

{

캐릭터에 쓰일 애니메이션 정리

게임에 활용할 리소스 수집

서버는 어느정도 기반이 다져지고 모여서 회의하기

주간보고서 작성

}

링크

{

<https://www.youtube.com/watch?v=mJmgoH6OQDM&t=305s>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/interior/simple-shop-interiors-cartoon-assets-38029>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/exterior/low-poly-shop-center-1-196335>

<https://assetstore.unity.com/packages/3d/environments/urban/polygon-shops-pack-low-poly-3d-art-by-synty-199026>

}